Preguntas Tema 2 Ofimática

1. ¿Qué es una aplicación?
2. Un tipo de hardware que tiene todos laptop
3. **Una clase de programa informático diseñada como herramienta para permitir a los usuarios realizar uno o varios tipos de trabajo**
4. Una clase de programa informático diseñada como herramienta para permitir a los usuarios realizar solo un tipo de trabajo
5. Ninguna es correcta

2. ¿Qué es el método Troubleshooting?

1. **Método para solucionar problemas en dispositivos, servicios o programas**
2. Eliminar componentes innecesarios
3. Planteamiento de las alternativas
4. Procesos de instalación
5. ¿De qué tipo pueden ser los fallos?
6. Bueno o malo
7. **Interno o externos**
8. Regular o irregular
9. Ninguna es correcta

Tipos de aplicaciones

a) web

b) regionales

c) locales

**d) a y c son correctas**

¿Que es el proceso de instalación?

1. Procedimiento necesario para que una app pueda ser hackeada en su equipo
2. Procedimiento no necesario para que una app pueda ser ejecutada en un equipo
3. **Procedimiento necesario para que una app pueda ser ejecutada en un equipo**
4. Es un software que se utiliza para procesar texto
5. ¿ Qué es un control de versiones?
6. Software comercial
7. Software comprimidos con el objetivo de ahorrar tiempo
8. **Conjunto de procesos destinados a mantener la calidad de un determinado software en cada una de las etapas de los desarrollo.**
9. Todas son correctas
10. Señala la correcta
11. Tener una aplicación actualizada es lo mismo que tener la última versión
12. **Tener una aplicación actualizada no es lo mismo que tener la ultima versión**
13. Ninguna es correcta
14. Solo la c es correcta

8-¿ CUALES SON LOS REQUERIMIENTOS DE LAS APP?

1. CPU
2. MEMORIA RAM
3. DISCO DURO
4. **TODAS SON CORRECTAS**

9- ¿QUE ES LA FRECUENCIA DEL RELOJ?

1. VELOCIDAD CON LA QUE EL DISCO DURO PROCESA LA INFORMACION
2. VELOCIDAD CON LA QUE LA MEMORIA RAM PROCESA LA INFORMACION
3. **VELOCIDAD CON LA QUE LA CPU PROCESA LA INFORMACION**
4. VELOCIDAD CON LA QUE EL SISTEMA OPERATIVO PROCESA LA INFORMACION